



## Pojašnjenje Poziva na dostavu ponuda

Datum: 14.04.2021.

### NAZIV NABAVE:

Naziv nabave: Nabava usluga u sklopu projekta "Fansomnia" poduzeća Credo Exto j.d.o.o.

Evidencijski broj nabave: 1/21

### NARUČITELJ:

Credo Exto j.d.o.o.

Topolovečka 3/A, 10000 Zagreb, Hrvatska

OIB: 22056839107

**12.04.2021. godine Naručitelj je zaprimio Zahtjev za pojašnjenjem. Sukladno točki 1.6 Poziva na dostavu ponuda, Naručitelj daje pojašnjenje dokumentacije prije isteka roka za dostavu ponuda, kako slijedi:**

*„Poštovani,*

*unutar dokumenta "Prilog-1-Ponudbeni-list-i-tehnicke-specifikacije" naišli smo na nekoliko nejasnoća. Sukladno tome željeli bismo Vam postaviti nekoliko pitanja:*

- 1. Da li je razvoj mobilnih aplikacija u native tehnologijama neophodan ili je moguć razvoj na cross-platform tehnologijama?*
- 2. Ako nije moguć razvoj na cross platform tehnologijama, iz kojeg razloga je nužan razvoj isključivo na native tehnologijama?*

*S poštovanjem,*

### Odgovor na zahtjev:

- 1) Točkom 2.3 Poziva na dostavu ponuda u opisu trenutnog stanja navedeno je kako je mobilna native aplikacija za Android za testiranje prvih funkcionalnosti izrađena koristeći programske jezike Kotlin, uz napomenu kako je Ponuditelj aplikativna rješenja obavezan razvijati primjenom više navedenih tehnologija, alata i principa razvoja kako bi se osigurala efikasna završna prilagodba postojećeg aplikativnog

rješenja na Androidu te kako bi funkcioniranje iOS mobilne aplikacije zadovoljilo najviše standarde i indekse efikasnosti.

Sve tražene tehnologije navedene su pod točkom 4.2. Tehnička i stručna sposobnost. Fansomnia je platforma koja zahtijeva da kompleksnost i specifičnost značajki koji se razvijaju moraju biti visoko optimizirani i specijalizirani za OS na kojem se aplikacije koriste, a kako bi maksimizirali vrijednost i efikasnost značajki za korisnike. Cross platform nije prihvatljiv jer ograničava neki od željenih aspekata funkcionalnosti ili tehničkih specifikacija koje moraju biti podržane i implementirane.

- 2) Razvoj na cross platform tehnologijama nije moguć, a odgovor na ovo pitanje ponuđen je u odgovoru na prvo pitanje.

Rok za dostavu ponuda ostaje nepromijenjen.

**13.04.2021. godine Naručitelj je zaprimio Zahtjev za pojašnjenjem. Sukladno točki 1.6 Poziva na dostavu ponuda, Naručitelj daje pojašnjenje dokumentacije prije isteka roka za dostavu ponuda, kako slijedi:**

*„Poštovani,*

*vezano za Vaš poziv na dostavu ponuda Naziv nabave: Nabava usluga u sklopu projekta “Fansomnia” poduzeća Credo Exto j.d.o.o., Evidencijski broj nabave: 1/21 imamo nekoliko pitanja.*

- 1) *Pošto je u opisu predmeta nabave navedeno da je Vaša mobilna aplikacija u prvoj fazi razvijanja s osnovnim funkcionalnostima dali je nužno da se nastavak razvoja vrši u programskim jezicima Kotlin i Swift ili dolazi u obzir da se mobilna aplikacija razvije ispočetka u razvojnom alatu Xamarin?*
- 2) *U opisu predmeta nabave ste naveli citiram "Ponuđeno rješenje treba osigurati funkcionalnu komunikaciju sa serverom". Dali već imate razvijeno serversko sučelje i REST API servise ili je i to dio projektnog zadatka?*
- 3) *Dali posjedujete svoje korisničke računa za Google play i App Store gdje će se aplikacija nakon uspješnog razvoja i testiranja objaviti ili tražite i uslugu objave na računima izvršitelja projektnog zadatka?*

*S poštovanjem,*

Odgovor na zahtjev:

- 1) Točkom 2.3 Poziva na dostavu ponuda u opisu trenutnog stanja navedeno je kako je mobilna native aplikacija za Android za testiranje prvih funkcionalnosti izrađena koristeći programske jezike Kotlin, uz napomenu kako je Ponuditelj aplikativna rješenja obavezan razvijati primjenom više navedenih tehnologija, alata i principa razvoja kako bi se osigurala efikasna završna prilagodba postojećeg aplikativnog rješenja na Androidu te kako bi funkcioniranje iOS mobilne aplikacije zadovoljilo najviše standarde i indekse efikasnosti.  
Sve tražene tehnologije navedene su pod točkom 4.2. Tehnička i stručna sposobnost.

Fansomnia je platforma koja zahtijeva da kompleksnost i specifičnost značajki koji se razvijaju moraju biti visoko optimizirani i specijalizirani za OS na kojem se aplikacije koriste, a kako bi maksimizirali vrijednost i efikasnost značajki za korisnike. Xamarin je cross platform i kao takav nije prihvatljiv jer ograničava neki od željenih aspekata funkcionalnosti ili tehničkih specifikacija koje moraju biti podržane i implementirane.

- 2) Navedeno nije dio projektnog zadatka.
- 3) Posjedujemo vlastite račune za Google Play i App Store i sami ćemo objaviti aplikacije.

Rok za dostavu ponuda ostaje nepromijenjen.